

キャラクター名 セジユン・ジャンナ プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 神官 性別 男 年齢 不詳
冒険者Lv 2
経験点 70
経歴 裕福な家に産まれた
身体に傷痕がある
守りの剣を手にとったことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 成長 他修正 能力値 ボーナス
敏捷度 5 成長 他修正 能力値 ボーナス
筋力 6 1 20 3
生命力 3 1 18 3
知力 7 17+1 3
精神力 6 16 2
技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト/制裁の双子女神 2
スカウト 1
セージ 2

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p

言語 会話 読文
交易共通語
神紀文明語
汎用蛮族語

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 9 /合計 9

技能 技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0
鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ハードレザー 13 4
盾 ラウンドシールド 8 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 5

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
パンチ 1H 0 2d+ 0 12 0 0
キック 1H# 0 -1 2d+ -1 12 0 5
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット
着替えセット
保存食(一週間分)
所持金 520 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動
回避 防護点 HP
3 m 11 m 33 m 2d+ 0 5 24
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 2 2d+ 5 2d+ 4 22

魔法技能 Lv. 魔力
魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 2 5

装備品 説明
頭
耳
顔
首 聖印
背中
右手 知性の指輪
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ 自動失敗 チェック
★一般技能… 聖職者:5 貴族:5
「いいか? 暴力を振るっていいのは、バルバロス共だけだ」
口元を布で覆った、刺々しい…ともすれば落ち着いた雰囲気を感じさせる青年。その布の下は、昔負ったと言う見るに堪えない傷が在るのだと云う。探りを入れてはいけない。守りの剣に思い入れがあるらしいが、以前親の縁で剣の儀式に参加し、触れる役割を持ったからだとか。
特に、隠してもひけらかしてもいないがナイトメアである。問われれば答えるだとか、そういうレベル。この手合いとしては珍しく、貴族の家庭に生まれ、且つ親が種族に(蛮族以外)頓着していなかったのだ。その為か、ただ一度の大きな迫害以外にそう言った事もなく、割合ナイトメアとしては幸せな人生を送る。
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚