

キャラクター名
キーノ・イルク・モリン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	1520		妖精と友達だった 大きな遺跡を発見したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		26 + 2	4
体	1	敏捷度	3	2		17	2
		筋力	1			2	0
心	12	生命力	14	3		18	3
		知力	6	16		34 + 2	6
		精神力	14	10		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリータイマー	1		
レンジャー	8		
セージ	1		
バード	5		
アルケミスト	1		
ライダー	10		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
精密射撃	1B30p		p
スローイング	1B30p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
ハーモニー	1B31p		p
鷹の目	1B30p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	
海獣語	○	○
ヴァルグ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	騎獣超強化
レジスタンス	ヴォーパルウェポン
ビビッド	
レクイエム	
アトリビュート	
遠隔指示	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
特殊能力解放	
MP譲渡	
HP超強化	
獅子奮迅	
魔法指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		1		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
ストーン 射程20m、5個	1H投	1		2d+ 0	12	0	6											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
0

装備品	説明
頭 先魁の印	後攻時、補助動作を1度だけ使用可能(使用後は普通のヒューレの聖印になる)
耳 宝石ケース	宝石ケース本体(100G)・炎1(ルビー50G)・水1(アクアマリン50G)
顔	
首 勇者の証：心	
背中	
右手 器用の腕輪	合成で取得
腰 アルケミーキット(専用)	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	合成で取得

<p>— その他メモ —</p> <p>流れの医者をしつつ、適当に冒険者の仕事を請け負いながら渡り歩くグラスランナーの女性。妖精に好かれる性質なのか、旅の途中で集まってくる妖精とよく雑談をしている。ハチミツが大好きで、保存食はハチミツを使用したものばかりで揃えている。</p> <p>ある日、大きな遺跡を発見して、無謀にも一人で突撃。遺跡の裏を踏み抜いて転移し、気が付いたらアシュラウトの町に飛ばされていた。それ以来、町で医者として仕事をしつつ、たまに冒険に出かける生活をしている。</p> <p>一般技能：医者(ドクター)5、家政婦(ハウスキーパー)5</p> <p>※つい最近まで、13歳年下の弟を親代わり・師匠代わりとして育てていた。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

