キャラクター名
シェリカ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	渡来
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	12	15	9	15	9
ボーナス	2	2	4	5	3	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	6	4	7	4

HP	47
MP	64
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	楽器								
能力値			3	0	4	0	7	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	5	4	4	7	11	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 3 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： -3132	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナ	
効果： ダメージを0にする								
スレノディ	1	10	メジャー	20m	範囲	呪歌	SL/シナ	
効果： 対象の属性を選択した属性に変更する								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： 3d+CL*2回復								
シルバリィソング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 呪歌判定+1d								
オラトリオ	1	8	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： BS回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能回復、2d6回復								
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 効果：範囲の呪歌を効果：範囲（選択）に								
ディスコード	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果： ダメージ+SLd								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナ	
効果： シナリオ制限スキル使用回数1回復								
アンプロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動成功		
効果： 判定を呪歌判定で代用								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL/シーン	
効果： 行動済みの対象を未行動に								
ファーストエイド	1			至近	単体	器用10		
効果： 戦闘不能回復								
ブラフ	1							
効果：								

キャラクター名

シェリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								