キャラクター名: ミズハ・ウマズカサ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5		2	19	3
		敏捷度	4			16	2
体	14	筋力	11			25	4
		生命力	8			22	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	洲付凛戸鎧		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 空澄 専用化	1H両	25	1	2d+ 6	10	7	15										
魔剣	2H	25	1	2d+ 1	10	1	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

旅道具一式	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 530 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれながらに2本の魔剣を所持していたが、信長へ魔剣を奪われた時、1本はどこかへと消えてしまい、彼は心を閉ざした。
小さな頃から何の感情も持たず育ち、周囲からは気味悪がられていた。
魔剣を再び手にすることによって、彼の中に感情が芽生え始める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟