

キャラクター名
グラント・B・バーンズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	2050		身体に傷痕がある 臨死体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		20	3
敏捷度	2			10 + 2	2
筋力	9	2		15	2
生命力	7	1		12	2
知力	11	2		22 + 2	4
精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
狙撃	1B37	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	8	8

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ハードレザー		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	8	6										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	10	8											
『メチェーリ』バスターライフル 射程50m、装填3、ダメージ+4 対象：1部位のバレット系魔法にMP+2で威力+10 OM器用度+2	2H	15	-1	2d+ 8	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 0	4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 9	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 『ヒドラ』のかがみ (OM)	MP+2 《狙撃》時、命中判定に+4
顔	
首 チョーカー	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア (小)	op.タゲサ
その他パレルサポーター	銃の必筋-5 固定した武器：バスターライフル

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>■キャラクター詳細■</p> <p>バルバロスの額で見つかった男、雪山で遭難した影響か記憶を所々失くしている。</p> <p>何かを隠すように常に長袖の服を着る。</p> <p>元々はフェンティル王国で冒険者になる予定だったが、ルキスラで意識を取り戻しそのまま流れてエイジャに辿り着く。</p> <p>臆気ながらもステープ (別PC) の事を覚えており、探す為に天の架け橋亭で冒険者をする事にした。</p> <p>しかし同じ亭に属しているにも関わらず (PLの方向性でしばらくは) すれ違い続けて双方が身近にいる事を知らないでいる。</p> <p>故郷にいた頃からライフル銃で魔動機術の練習をしていたので、所持金で買った1H銃に満足していない。</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
<p>■一般技能■</p> <p>兵士 5：故郷にいた頃ステープと共に学び、自警団でその腕を磨いた</p> <p>狩人 5：故郷で冒険者の真似事をして覚えた、その時の経験を発揮してエイジャまでの道のりを食い繋いだ</p>	

