キャラクター名
やらない夫

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	68歳
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	狩人			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	15	12	10	7	13	7
ボーナス	4	5	4	3	2	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正						-1	
能力値	4	6	6	3	3	4	3

HP	54
MP	51
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	魔性面			2		2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	6	0	4	9	9
スキル			1						
その他									
総計(右)			7	9	6	13	4	9	7 m
総計(左)			7	9					
総計(両)			7	15					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 13

所持金： 875

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している武器のステータスを合計する								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルを宣言した時に使用。それを打ち消す								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了時までダメージ+[SL*3]								
エアリアルレイブ	4	7	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 命中判定のダイス+1D、ダメージ+[SL*3]								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージロール+（SL）D								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：魔導銃」を使用した攻撃の命中判定に+1D								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 飛行状態になり、戦闘移動								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定の達成値+1								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 足跡や痕跡などを元に追跡する【感知】判定のダイス+1個								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
フェンサーI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[（攻撃した対象の数）D]								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	自動成功		
効果： トラップ感知の判定に+1D。また失敗してもトラップが作動しなくなる								
効果：								