キャラクター名
フォルゴレ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	9	17	6	7	20	7
ボーナス	7	3	5	2	2	6	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	8	5	7	2	2	6	3

HP	113
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィンジアスアックス	至近	-1	12				-1	
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	銀鱈								
能力値			5	0	7	0	6	9	13
スキル	オートガード　Ｌｖ1+アセティック					5	4		
その他	アームズマスタリー：斧								
総計(右)			4	12	3	33	11	7	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	調理用具
異次元バック	ガラビア
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	鋼鉄の呪符
MPポーション2個（ホルダー）	
毒消し2個（ホルダー）	砂イルカ
毒消し1個	
釣竿	

現在重量：	12		
最大重量：	58	所持金：	20032
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
アームズマスタリー：斧	1	-	-	-	-	自身	-	
効果：種別：斧の命中+1D								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動	1/防御	
効果：カバーを行う								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：カバーリングの射程を20ｍに変更								
フィンジアスソング	5	2	DR後	20m	単体	自動	-	
効果：自分以外のダメージ軽減　SL×3								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	斧	
効果：種別：斧を投射攻撃する　射撃攻撃の命中判定に+1Ｄ、自動で装備に戻る								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動	-	
効果：持続：シーン　物理防御　SL×3								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：物理防御に+[SL×2]　魔法防御に+[SL]								
アセティック	1		パッシヴ		自身	-	取得制限ＣＬ5以上	
効果：物理防御と魔法防御に+3								
アイアンクラッド	3	3	DR後		自身	自動		
効果：ダメージ軽減　物理ダメージを-｛ＳＬ×3｝								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身	-		
効果：ディフェンダーを魔法防御にも適用								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	1/シナリオ	
効果：武器攻撃と同時に使用、対象を単体に変更しダメージに+「CL×10」								
リリーブ	1	7	効果参照	20m	単体	自動	1/ラウン1	
効果 :対象がバッドステータス受けたときに使用する。そのバッドステータスをすべて回復する。ギルドメンバーのみ、自分を対象にできない。ラウンドー回								
アクアスタンス	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果：遊泳状態になる　遊泳状態のペナルティを無視する								
ダイビング	1	3.	ムーブ		自身	自動		
効果：遊泳状態のときの使用可能　物理防御と魔法防御に+[ＳＬ×２]する　シーン継続								

Lv1スキル
アームズマスタリー：斧　カバーリング　カバームーブ
フィンジアスソングSL2

ジークムントに救われた気弱な大男
その後は舎弟となってジークムントを守るべくマッスルを鍛えている

所持金　310G+収入2106G＝2416G

ポーションホルダー　150G
バックパック　30G
ベルトポーチ　15G
毒消し3個　30G
MPポーション2個　100G
釣竿　5G
調理用具　100G
肉5個　100G

2416-530-1886

第二回
1886+5750=7636

キャラクター名
フォルゴレ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインディング	1	6	効果参照		効果参照	自動	1/シーン	
効果：ドロップ品決定前に使用　ドロップ貧決定ロールを二回行い好きなほうを選択する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：重量　筋力基本値×2								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：シーン終了時に使用　MP回復　2D+（CL×2）点								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：「分類：動物　魔獣」と意思疎通ができる								
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体	精神	1/シーン	
効果：対象が「分類：動物、魔獣、霊獣」の時に有効。対象の【精神】と対決を行なう。この対決に勝利した場 合、対象を行動済にする。								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：[最大ＨＰ]に+ＣＬする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								