キャラクター名
グラディエーター

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーロード | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 14 |
| **サポートクラス** | グラディエーター | **Lv.1:** | グラディエーター | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20 |
| **種族** | ヒューリン：フェイ | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自**（効果） | 王侯貴族 | | | **目標** | 討伐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 25 | 23 | 9 | 9 | 9 | 22 | 6 |
| **ボーナス** | 8 | 7 | 3 | 3 | 3 | 7 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 10 | 10 | 4 | 3 | 3 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 152 |
| **MP** | 118 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | S1桜花（両） | | | 22 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | デュエルヘルム | | | | -1 | 6 | | | |
| 胴部 | デュエルアーマー | | | | -2 | 9 | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | デュエルストーン | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 4 | 0 | 8 | 7 | 15 |
| スキル | アームズマスタリー＆ロジック | | 2D | | | | | | |
| その他 | 武烈のクリスタル・ | | | 3 | | | 20 | | |
| **総計(右)** | | | 10 | 25 | 1 | 20 | 28 | 5 | 15 m |
| **総計(左)** | | | 10 | 3 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| ハイMPポーション*2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 30 | 所持金： 1310 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| バッシュ | ○ | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| フェイ：スプライト | ★ | 5 | セットアップ | 20 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 対象が行う武器攻撃のダメを光属性の魔法ダメに変更。ラウンド終了まで持続、飛行能力を取得する | | | | | | | | |
| 飛行能力 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 飛行状態となる。解除はマイナー | | | | | | | | |
| クローズドコンバット | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 封鎖されているエンゲージに居る時白兵攻撃のダメに+2D | | | | | | | | |
| エキサイトバトル | ○ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 決戦状態時、白兵攻撃のダメージに＋（SL）D | | | | | | | | |
| ファイトアピール | ○ | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 白兵攻撃のダメに+ＳＬ*3 | | | | | | | | |
| デュエルファイト | ◇ | 4 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 決戦状態時、白兵攻撃の命中判定に＋1D、ダメージに＋（SL×2） | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：薙刀 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 薙刀の【命中判定+1D】 | | | | | | | | |
| ワンオンワン | ★ | 3 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :エンゲージしているキャラクターに関わらず[決戦状態]として扱われ、攻撃対象を[単体]に変更する。マイナーで解除可能。シーン終了時まで効果。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： 攻撃宣言と同時使用。ダメ+[CL*10] | | | | | | | | |
| フューリーブラッド | ◇ | 3 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： HPダメージを受けた直後に使用。武器攻撃のダメージに＋（SL＋2）。 | | | | | | | | |
| ビルドアップフォース | ○ | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | SL/シーン | |
| 効果： 武器攻撃のダメに+20この効果は重複する | | | | | | | | |
| ラストブロウ | 2 | | ダメ直前 | | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果： [決戦状態]白兵攻撃のダメージロールに[(SL*3)d6] | | | | | | | | |
| ラストスタンド | ★ | | ダメ直後 | | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果 :受ける予定のHPダメージによって【HP】が0以下になる場合、戦闘不能にはならず【HP】は1になる。また、バッドステータスも受けない。 | | | | | | | | |

～決戦状態～
物理防御+9、魔法防御+5
クローズドコンバット、エキサイトバトル　ダメ+7D
桜花　装備者と同じエンゲージの回避判定　-1D
装備リンク効果　決戦状態時、白兵攻撃ダメ+3D
トリックマント　武器攻撃+2D
～メジャーアクション（決戦状態、決戦で無い場合はダメ-10D）～
ファイトアピール　攻撃+15
バッシュ+デュエルファイト（命中+1D）　19D+30
ストラグルスラッシュ+デュエルファイト（命中+1D）　1回目1D+30　2回目21D+30

キャラクター名
グラディエーター

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ストラグルスラッシュ | ★ | 10 | メジャー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | バッシュの攻撃を2回行う、対象単体※になる。2回目は攻撃に+2D | | | | | | | |
| チャンピオン | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ｼﾅﾘｵ中戦闘不能にならなければ所持金がCL*500増える | | | | | | | |
| アームズロジック：薙刀 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 薙刀の命中に+1D | | | | | | | |
| バイオレントヒット | ★ | | クリンナップ | | 自身 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | ボルテクスアタックの使用回数を1回増やす | | | | | | | |
| クロックアップフォース | ★ | 9 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ビルドアップフォースを5回以下任意の回数まで同時使用 | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 武器攻撃の命中でクリティカルの場合防御0とみなす | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 交渉や説得などの精神判定に+1D | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | MP+CL | | | | | | | |
| オンスロート | 1 | 8 | メジャー | 0 | 十字選択 | 命中 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果： | 白兵攻撃 | | | | | | | |
| インサイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 見抜く（嘘）+1D | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 筋力+3 | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 隠密関係の感知判定+1D | | | | | | | |
| アニマルエンパシ- | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 分類：動物、魔獣のエネミーと意思疎通できる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |