

キャラクター名
エリオン=ブライト

プレイヤー名

種族: 人間, 種族特徴: 剣の加護/運命変転, 生まれ: 傭兵, 性別: 男, 年齢: 16, 冒険者Lv: 2, 経験点: 170, 経歴: 罪を犯したことがある, 投獄されたことがある, 大切な約束をしたことがある

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス. 技7: 器用度(5), 敏捷度(6). 体10: 筋力(11), 生命力(6). 心4: 知力(7), 精神力(4).

戦闘特技表: 追加攻撃(220p), 投げ攻撃(225p), 武器習熟/格闘(221p).

練技/呪歌/騎芸/賦術表

言語表: 会話, 読文. 交易共通語, 汎用蛮族語.

名誉アイテム表: 名譽アイテム, 点数.

技能表: ファイター(0), グラップラー(2), フェンサー(0), シューター(0). 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ.

武器表: ハードノッカー(1H), スパイクブーツ(1H#). 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力.

一般装備品 (消耗チェック): 冒険者セット, スカウト用ツール, 小型ハンマー, くさびx20, 保存食(1週間分), ポンチョ.

制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP. 3, 13, 39, 2d+, 5, 0, 23.

魔物知識/弱点, 先制力, 生命抵抗, 精神抵抗, MP. 2d+, 3, 2d+, 4, 2d+, 4, 2d+, 3, 8.

装備品表: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手 手枷(鉄の腕輪相当), 腰, 足, その他.

その他メモ: 傭兵の一族に生まれた青年. 喧嘩好きな性分でその結果投獄と釈放を繰り返していた. 20回目の釈放の時見かねた看守により鎖付きの手枷を両手にはめられたまま釈放されることになる.

鎧と盾表: ランク, 筋力, 回避力, 防護点. 鎧: ポイントガード. 盾: 回避技能: グラップラー. 合計値: 5, 0.

所持金表: 所持金 180, 預金・借金 G. 救命草, 魔香草.

魔法技能表: 魔法技能, Lv, 魔力. 魔法技能, Lv, 魔力.

装備品表: 説明. 左手 叡智の指輪 知力+1 破壊することで知力+13.

自動失敗チェック表: ⑤, ⑩, ⑮, ⑳, ㉑, ㉒, ㉓, ㉔.