キャラクター名

だざい

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	バラし続ければ、いっぱい獲物を狩れば。また褒めてもらえるかな？
会話	仲のいい友人、または恩師。自分はその人を___どうしたんだっけ？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダザイ	執着	3	①②③④⑤	
シッガ	尊敬	3	①②③④⑤	
リリィ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			
メインクラス		冥王		オート			
メインクラス		死神		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		ダメージ			このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			
腕		おおがま(芝刈り機)		アクション			白兵攻撃3+連撃2
腕		アサシンブレード		ラピッド			白兵攻撃2+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート			
胴		おもちゃばこ(棺桶)		ダメージ			防御2、パーツが破壊されていなければ損傷パーツ2つまで修復可能
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1