キャラクター名
ウェンディ・ガルディスト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	8	9	8	6
ボーナス	3	3	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	5	2	2

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ドルイドローブ					4			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	10	8
スキル				4					
その他									
総計(右)			5	8	5	5	2	10	8 m
総計(左)			5	8					
総計(両)			5	12					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： ディアンシーブレイドを修得。ただし幸運基本値-3								
ディアンシーブレイド	1	5	マイナー		自身			
効果： メインプロセスの攻撃を光属性に変更								
ワイドアタック	1	4	メジャー					
効果： 範囲(選択)に攻撃。命中+1								
アンビクスタリティ	1							
効果： 短剣の武器を二本使う。								
バタフライダンス	1							
効果： 回避判定に1D								
	1							
効果：								
アンチイビル	2							
効果： 攻撃ダメージに+4。魔獣、妖魔、魔族には更に+2								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップの解除判定に+1D								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップの感知判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								

グランフォルデンの新米冒険者である少女。
ドキドキ楽しい冒険を夢見て冒険を繰り返しているが、実は霧の森の女王であるエアルフィンの命を受けて派遣された新米の護人(ドルイド)。

ガルディスト家は神々と共に魔族と闘い続けた妖精の祖を持つと言われており、
火の時代の初期から魔族と戦い続けている。

彼女は幼い頃から魔族と戦う為の訓練を受けて
いるのだが、
冒険者であった父親から冒険の話を聞いている内に何時しか惹かれるようになった。

現在は一族の使命を引継ぎ護人と冒険者の
二足草鞋の状態だが、何時か自分で自由に冒険の旅をしたいと思っている。

性格は非常に明るく年齢らしい表情を見せるが、
魔族との戦いの時は感情を落とし淡々ともの事を
こなしていく。