

キャラクター名
名前はまだない

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		24	4	フェンサー	8		
体	7	敏捷度	11	7		28 + 2	5	スカウト	7		
		筋力	5	3		15	2	エンハンサー	2		
心	4	生命力	6	1		14	2	アルケミスト	1		
		知力	4	2		10 + 2	2				
		精神力	8	1		13	2				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	
回避行動	1B29	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
武器習熟S/ソード	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				フェンサー	合計値 16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	2H	4		2d+ 12	8	13	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード金Bx30	○□□○□□
マテリアルカード金x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	17340 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	2	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 10	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜