キャラクター名

ヘリオトロープ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート			
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随する「切断」「爆発」「移動」を無効化、1ターンに何度でも可
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			＋2
頭		めだま		オート			＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート			＋1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		ちょうちょ		オート	なし	自身	【うじむし】BPにてターン終了時、パート終了時にこのパーツが損傷していたなら修復してよい
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト－1
胴		むらさきのはな		ダメージ	1	自身	【うろこ】防御2
胴		あつでのこーと		ダメージ	0	自身	【やぶれひまく】防御2
胴		はなかご		オート			【バスケット】
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1