

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闘士			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	15	6	12	6	9
ボーナス	4	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	7	6	2	6	3	3

HP	66
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	12	9
スキル	ガンパード5 カスタムガン1 スペシャルライズ1 ハンティングアイ1		3	19					
その他									
総計(右)			11	31					
総計(左)					6	8	3	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
セブングブ	
手入れ道具	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
ベルトポーチ	
バックパック	
毒消し2	
MPP5	
筆記用具	
チョーク	

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 363
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1		効果参照					
効果: 1シナリオ1回宣言したスキルを打ち消す								
ピアシングストライク	3	5	dロール直前		自身			
効果: 武器攻撃ダメージ+SLD								
キャリバー	1		アイテム					
効果: キャリバー取得								
ガンパード	5		アイテム					
効果: 種別魔導銃の攻撃力+SL×3 重量: 6 装備部位: 両に変更								
アームズマスタリー	1		パッシヴ					
効果: 選択した武器の命中判定+1d 魔導銃								
カウンターショット	1		判定の直後	武器		命中		
効果: 対象の命中判定の直後に使用。その達成値を難易度としてキャリバーの命中判定で勝利すれば攻撃を失敗に出来る。1シナリオ1回								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身			
効果: メインプロセスの武器攻撃ダメージ+敏捷								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身			
効果: 射撃攻撃のダメージロール+SL×2、無属性の魔法ダメージに変更								
ブレットレイブ	1		パッシヴ					
効果: 種別: 魔導銃でエンゲージした相手に攻撃する時リアクションのダイス-1d								
スペシャルライズ	1		パッシヴ					
効果: 魔導銃選択。命中判定とダメージ+SL								
カスタムガン	1		アイテム					
効果: 魔導銃の命中修正と攻撃力に+SL×2点まで自由に割り振る								
ハンティングアイ	1		パッシヴ					
効果: 射撃攻撃のダメージ+3								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果: 回避判定+1d								

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 363
 預金・借金:

