

キャラクター名
シヨウ・カンザキ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶がない(事故後からラクシアに召喚され気が付くまでの間)		
経験点	0		異種族の友人がいる(妖精のピクシー) 決して叶わない願いがある(現代に戻る方法を探している事)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	7		26 + 2	4
体	9	敏捷度	10	6		25	4
		筋力	8	3		20	3
心	9	生命力	10	5		24	4
		知力	8	5		22 + 2	4
		精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
マジテック	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
ライダー	10		

戦闘特技	
魔力撃	IB39 p
回避行動	IB29 p
武器習熟A/ソード	IB31 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
MP軽減/マジテック	IB33 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ(CE)	
ガゼルフット(GF)	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
探索指令	
超高所攻撃	
HP強化	
HP超強化	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
極高所攻撃	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー	合計値	16	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ	1H	9	1	2d+ 15	8	14	14										
ブレードスカート	腰			2d+ 13	9	12	10										
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 16	4	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 8	2d+ 14	2d+ 14	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	発動体
耳 フローティングスフィア(大)	発動体
顔 フローティングスフィア(大)	発動体
首 フローティングスフィア(大)	発動体
背中 サバイバルコート	防熱、防寒
右手 宗匠の腕輪	破壊すると能力値+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 パレットスリンガー	12/12
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	破壊すると能力値+14
ブレードスカート	回避判定の達成値4以上で成功時に物理ダメージ

その他メモ	自動失敗
元は現代日本出身の高校生である、日本名は神崎翔	チェック
学校帰りバイク走行中事故に遭い死を覚悟する、その後見知らぬラクシア世界で目を覚ます、その間の記憶が全く思い出せていない	□□□□⑤
訳が分からず彷徨ってる処にある部族に保護される、一年の歳月を経て部族からラクシアの言語、剣技や魔動機術を学ぶ	□□□□⑩
そして冒険者として元の世界に戻る方法を探る旅に出る、その際異世界に興味をもったピクシーも同行する事となる	□□□□⑮
現在は未知の世界であるラクシアの暮らしに戸惑いながらも奮闘中である	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

