| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ヘルメルゼ | |

| 種族 | ドレイクナイト | 種族特徴 | 暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2) |
|---|---|---|---|
| 生まれ | 部位操者 | 性別 | 男 / 年齢 56 |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | 人族に一目置かれている |
| | | | 一族と確執がある |
| 経験点 | 1650 | | 人族と蛮族の違いがよく分からない |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 4 | 7 | | 23 + 2 | 4 |
| | | 敏捷度 | 5 | 4 | | 21 | 3 |
| 体 | 12 | 筋力 | 12 | 2 | | 26 | 4 |
| | | 生命力 | 6 | 4 | | 22 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 13 | 5 | | 26 | 4 |
| | | 精神力 | 4 | 10 | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 9 | | |
| コンジャラー | 8 | | |
| フィジカルマスター | 8 | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 9 | 13 | 12 | 13 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ドラゴンスケイル | | 14 | 1 | 7 |
| 盾 | 風車の盾 | | 16 | 1 | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 14 | 12 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クレイモア<br>ドレイクの魔剣 | 1H両 | 26 | | 2d+ 13 | 10 | 16 | 36 | | | | | | | | | | |
| クレイモア<br>ドレイクの魔剣 | 2H | 26 | | 2d+ 13 | 10 | 16 | 46 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品　(消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 58920 G | G |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| タフネス | 2122 p | | p |
| 武器習熟/ソード | 221 p | | p |
| 防具習熟/非金属鎧 | 222 p | | p |
| マルチアクション | 2125 p | | p |
| 武器習熟S/ソード | IB31 p | | p |
| 防具習熟S/非金属鎧 | IB32 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドレイク語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 23 m | 69 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 12 |

| HP |
|---|
| 64 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 12 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 46 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 8 | 12 | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | ブレードスカート | ディスプレイサー・ガジェットにより任意装備化 |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 宗匠の腕輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手 | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| 地位：名誉人族 | 250 |
| 名誉点　所持　740　/合計　990 | |

その他メモ

さる蛮族領の名門に生まれた若年のドレイク。現在は家名を捨てている。
生まれ持った品位と気位は共に高く、高貴な出自に違わぬ超然たる物腰の貴公子。
しかしながら蛮族と人族の区別に頓着が無く、それを隠すこともしないため同族からは異端視されている。
日く「神話を遡れば神も人族もバルバロスも皆元人間。取り立てて区別することに意義を見出だせなければ、興味も無い」とのこと。
種族・所属に依らず個々の性質を以て価値を見出す個人主義者であり、そうした気風から人族の社会性にもある程度通じており、それが人族にとっては「珍しくも理解のあるドレイク」と見られている。
それは同時に蛮族の社会性から孤立することでもあり、そうした確執から紆余曲折を経て故郷を離れ冒険者としての活動に至った。
戦闘スタイルは典型的なドレイクのそれであり、熟達した剣技、操霊魔法を駆使し、時には竜と化して有象無象を一掃する。
あくまでも基本に忠実な姿勢は、質実剛健かつ実用性を重視する本人の嗜好によるところが大きい。
一人称は余。他者を平然と見下ろして振る舞うが、それは「強者であるからこそ弱者へは傲慢なれど寛容なるべし」という思想による。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟