キャラクター名
ヨルハ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	グライアイ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	26	10	9	10	21	7
ボーナス	9	8	3	3	3	7	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	11	11	4	3	3	8	3

HP	174
MP	131
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1桜花（両）			31				-5	
左手									
頭部	S1ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	S1テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	S1トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	4	0	8	7	16
スキル	アームズマスタリー＆ロジック		2D						
その他	武烈のクリスタル、GH、ウェポンルーラー		6	3			20		
総計(右)			17	34					
総計(左)			17	3	2	22	28	2	15
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ハイMPポーション*2	
流水の砥石	
EXMPP	

現在重量： 9		
最大重量： 34	所持金： 16160	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：マジックアイ	★	6	セットアップ	10	単体	魔術		
効果：	対象が行う武器攻撃を〈無〉魔法ダメに変更。ラウンド終了まで							
バッシュ	○	4（10）	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ストームアタック	◇		パッシブ		自身			
効果：	スラッシュブロウの効果に+SL*3D							
ストラグルスラッシュ	★	10（16）	メジャー		自身	自動		
効果：	バッシュの攻撃を2回行う、対象単体※になる。2回目は攻撃に+2D							
アームズマスタリー：薙刀	★		パッシブ		自身			
効果：	薙刀の【命中判定+1D】							
スラッシュブロウ	◇	3	DR直前		自身	自動	1/シーン	
効果：	武器攻撃のダメに+SL*2D							
ウェポンルーラー	○		パッシブ		自身			
効果：	武器の命中にSL+1							
カラミティトリガー	◇		パッシブ		自身			
効果：	クリティカルでダイス増加のスキルでクリティカルしたら追加ダイスさらにSL+1D							
オーソリティ：アーケンラーヴ	○		効果参照		単体	自動	SL/シナリオ	
効果：	攻撃の命中判定直前に使用、その判定に＋2D							
ウェポンガード	★	4	DR直前		自身	自動	1/防御	
効果：	物理ダメに-［武器の攻撃力/2］							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	攻撃宣言と同時使用。ダメ+[CL*10]							
リバイバル	★		セットアップ		自身	幸運	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点消費。シーン～回のスキルを1増やす							
オルタネーション	2	6	判定直後		自身	自動	SL/シーン	
効果：	2個以下の任意のダイスを振りなおす							
ビルドアップフォース	○	5	マイナー		自身	自動	SL/シーン	
効果：	武器攻撃のダメに+20この効果は重複する							
バーストスラッシュ	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃の命中でクリティカルの場合防御0とみなす							

桜花　装備者と同じエンゲージの回避判定　-1D
トリックマント　武器攻撃+2D
テーゲベックの鎧　スラッシュブロウに+2D
ファイターズジュエル　メジャーの命中+2　ダメ+1D
GH　攻撃+2D
増幅のクリスタル*3　攻撃スキルコスト+6、ダメ+3D

バッシュ　13D+26
ストラグルスラッシュ　1回目13D+26　2回目15D+26
スラッシュブロウ、ストームアタック　17D

キャラクター名
ヨルハ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	ボルテクスアタックの使用回数を1増やす							
フェイストオーラ	★		ムーブ		自身	自動	1/シーン	
効果：	攻撃で1点でもHPダメを与えるとCL*3のHPロス							
フェイタルチューン	1		判定直後	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点で判定の出目に+SL							
クロックアップフォース	★	9	セットアップ		自身	自動		
効果：	ビルドアップフォースを5回以下の任意の回数まで同時使用可能							
アブストラクター	★		アイテム		効果参照			
効果：	選択した武器に種別魔導剣を追加する							
	1	15	マイナー		自身		2/シーン	
効果：	貫通ダメ。対象はダメ軽減出来ない。強力な魔力を込めて切りかかることで対象の魔力を切り払う。							
シャープエッジ	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメに+SLD。シーン終了まで持続							
ヒュージエッジ	★		アイテム			効果参照		
効果：	魔導剣の重量に+3、攻撃に+7、行動値に-3							
アブストラクターマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃の命中に+1D							
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1D							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	MP+CL							
オンスロート	1	8	メジャー	0	十字選択	命中	1/シナリオ	
効果：	白兵攻撃							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：	見抜く（嘘）+1D							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	分類：動物、魔獣のエネミーと意思疎通できる							
ブロウストライカーⅠ	1		イニシアチブ		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点消費。スラッシュブロウの回数を1増やす							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								