

キャラクター名
影宮 昇

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	FHチルドレン
	オプショナル		パロール	年齢	17歳
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	大きな成功	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	0		1			1	(非装備時)	9
精神	4	1	2			7	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	2r		6		
死弾、焰は冥く	射撃	9r		10		
???		0				
???		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 装着者P		N		
理解者: 西園寺兼彦P	尊敬	N 疎外感		
ライバル: 箕塚山真治P	執着	N 敵愾心		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー			対決		
効果: クリティカル値-Lv。								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器		対決		
効果: <精神>で判定可能。								
コンバットシステム	1	3	Xジャー			対決		
効果: ダイス+Lv+1個。								
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器		対決		
効果: 装備した武器の攻撃力を合計。								
炎の刃	2	2	Xジャー			対決		
効果: ダメージ+Lv×2。								
ディメンジョンゲート	★	3	Xジャー	至近		自動		
効果: 任意の場所へ移動する。								
ポケットディメンジョン	★		Xジャー	至近		自動		
効果: 在り得ない空間を造り出す。								
完全演技	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 完璧な演技を行う。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「UGNとFH、この2つにどんな違いがあると思う?.....残念。不正解だ、死ぬ」

セル「ヘルファイア」に所属するFHチルドレン。
生まれて間もなくFHによるテロに巻き込まれ、覚醒。FHに発見され、FHとしての「理想」を刷り込まれる。
UGNのものより攻撃的な訓練により戦闘に特化した荒事要員として成長、外の世界を知らずに相手を確実に、迅速に殺す手法を学び、UGNへの攻撃を主とするセルに配属される。
働き振りは見事なもので、巧みな演技で相手に近付き、利用できるだけ利用して殺す、というもの。セル内での名声も高い。