

キャラクター名
ヴィオレッタ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	49

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
窓から	60
ひきこもり	48
母の手	2

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キーラ	依存	2 ①②③④⑤	
フレデリカ	対抗	2 ①②③④⑤	
ノア	独占	1 ①②③④⑤	
アンジェ	信頼	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	BPで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点加え、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定で目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	参照	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得て、これにより自身がダメージを受けることはない
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	-	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。バトル終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		かわいい衣装		オート	-	-	破壊で狂気点+1
胴		カメラ		オート	-	-	破壊で狂気点+1
				アクション			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1