

キャラクター名
シャルジュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	物心ついたときにはひとりだった		
経験点	1320		故郷の場所を知らない 大きな遺跡を発見したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	8		22 + 2	4
	敏捷度	11	11		29 + 2	5
体	筋力	6	7		28	4
	生命力	3	5		23	3
心	知力	3			11	1
	精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	IB38 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
双撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
オウルビジョン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	16	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 リュクスベスト		18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 グラップラー		合計値	18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト <small>グラップラー専用、パンチ強化</small>	1H	5		2d+ 15	9	16	10											
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 14	9	16	15											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 18	5	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 13	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	角隠し
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	割ると+14
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	ティンダーしっぽ	簡単に小さな火をつけれる

その他メモ		自動失敗
使用ルルプ: 基本ルルプ、イグニスブレイズ、カルデアグレイス、アルケミストワークス、ウィザーストゥーム		チェック
リュクスベストを必筋+10で装備		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
装備についてはカルデアグレイス117ページも参考(必筋 武器ごと独立判断)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
二つ名 緋色のコメット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
緋色(10)の(5)コメット(15)で計30点の名誉点		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
攻撃		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
ファストアクション成功時		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
飛び蹴り→両手利き+追加攻撃→ファストアクション+両手利き+追加攻撃		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
で7回攻撃可能のはず。必要なのはファストアクション成功と飛び蹴り用の10mの移動		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

