

キャラクター名
アレク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	(1D4+2D6) → 1[1]+2[1,1] → 3 : 大恋愛をした事がある		
経験点	0		(1D4+2D6) → 3[3]+5[3,2] → 8 : 大好きな食べ物がある(あった)		
			(1D4+2D6) → 1[1]+9[3,6] → 10 : 大きな挫折をしたことがある		

技	6	器用度	8	成長	4	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	6	4		16	2			
体	6	筋力	9			15	2			
		生命力	7			13	2			
心	9	知力	10	5		24 + 1	4			
		精神力	11	3		23	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーティマー	2		
レンジャー	1		
ライダー	8		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
獅子奮迅	
特殊能力開放	
魔法指示	
HP超強化	
パラライズミスト	
堅陣の構え	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ソフトレザー	筋力	5	回避力	0	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		合計値	0	3			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 軍旗槍+3000	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	シンパシーピアス
首	軍師徽章
背中	ロングコート フード付き。目深にかぶっている
右手	知力指輪
腰	宝石ケース 風火200*2、宝石ケース
足	宝石ケース 光闇土水200*4、宝石ケース
その他	魔法発動体

装備品	説明
左手	知力指輪

—その他メモ—	自動失敗チェック
元軍人。当時は伝令役として蛮族との戦争に従事していた。	□□□□⑤
その戦争では劣勢な戦況になってしまい「一部の味方を切り捨てて全体を生かす」という指示を、指揮官がやらざるを得ない地獄のような状況になってしまっていた。	□□□□⑩
その中で彼は各所の仲間達に「死んでくれ」という上からの伝令を伝える役をする事になる。	□□□□⑮
戦況を理解していた友人を含む仲間たちは死ぬことを受け入れていた。	□□□□⑳
何人も死地に送り、自らも戦場を這いずり回り必死に駆け巡るうちに戦争は終わった。	□□□□㉑
人族側が勝利した。	□□□□㉒
その事を理解した時には喜びより徒労ばかりを感じた。酷く疲れた。	□□□□㉓
戦争中に仲間を見捨てた事実は士気の低下を恐れた者達に口止めをされた。	□□□□㉔
仲間達の奮戦が無駄になると、彼は荷されるまでもなく口を噤んだ。	□□□□㉕

