キャラクター名

リズ・ヨルムンガンド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
命	
切り傷	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クーデグラ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			たからもの破損・ターン終了の狂気を受けない
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	切断・爆発・移動無効　1ターン無制限
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ＋1
サブクラス		刹那		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		くされじる		アクション	0〜1	3	肉弾攻撃1＋爆発＋転倒
脚		しっぽ		オート			1
脚		ぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		日記		オート			たからもの
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾の攻撃判定＋1
腕		スネークの鎧		オート			たからもの