

キャラクター名  
タガメ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	旅をしたことがない		
経験点	90		憧れる冒険者がいる 飛空艇に乗ったことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		2	26	4
体	1	敏捷度	12		2	28	4
		筋力	5	1		7 + 2	1
心	10	生命力	14	1	4	20	3
		知力	2	2		14 + 2	2
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	226 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	5	5										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	5	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	ベルトポーチ
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>憧れる冒険者に出会い彼を目指して旅をすることを決意。 かつて彼の持つ飛空艇に一度だけのせてもらったことがありそのことは忘れられない。 初めての旅となるが不安よりも好奇心でいっぱい。</p> <p>憧れの冒険者を目指すべく冒険者の店の扉をたたいたが…?</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

