キャラクター名
アルフレッド・ブランド

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル	サラマンダー	年齢	23	性別	男性
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0			2
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣（ナックルガード）	白兵	2r-2	18	7		
フォールンシールド	白兵	2r	8	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
リビングコート		7			

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品:猫の鈴	
カジュアル　携帯電話	
ウェポンケース	
コネ:UGN	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器作成								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	自身	自動	リミット	
効果：対象を単体にし、対象を自分に変更								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：カバーリング								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	群れ	
効果：10M離れた味方をカバーリング								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：武器２つでガードを行う								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：行動値LV×5								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：武器のガード値を+LV×3								
フォールンシールド	2	1						
効果：ガード宣言時、ガード+5可能								
リビングコート	2							
効果：ダメ直前、ダメ4D軽減、直後破壊								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNと協力体制をとっている装備開発研究者の所長である。今回の試験兵器は対貫通攻撃として使い捨ての防具兵装とシールドの携行性と実用性を両立するための実験である。単騎で敵施設を強襲制圧するのが設定目標ではある。
試験兵器はコストを度外視してリミッターを外している。だが、EXレネゲイドの浸食に耐えられるのがアルフレッドしかいなかったため、自らデータを収集するべく、支部長として参戦することとなった。