

キャラクター名

リリース

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見とおりでない人物のものなのか？
料理	料理を作っていた。野菜を切って、薪をかきまぜて、粥を熬けて、肉を炒めて。確か最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのか、な。
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナーダ	依存	3	①②③④⑤	
ルシフェル	保護	2	①②③④⑤	
シャリア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
ポジション		足搔く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が + 1 される。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷したパーツ 1 つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
				オート			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 切断。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1。
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目 + 1 してもよい。