

キャラクター名

リリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが?あるいはあなたの體は、外見どおりでない人物のものなのか?
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をさきさせて、卵を割って、肉を炒めて、確か最初は何も作れなくて、けれどだんだんと手に、手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作っていたのか、な。
最終戦争	

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
ナーダ		依存	3	①②③④⑤		
ルシフェル		保護	2	①②③④⑤		
シャリア		信頼	3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
ポジション		足搔く		オート			狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全件攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷したパート1つを盡す。対象はターン終了までそのパートのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは限らない)。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
				オート			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 切断。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度もよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1。
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。