

キャラクター名
来虎

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	ソラリス					
オプション			年齢	22	性別	女
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34%	
出自	義理の両親	経験	叶えたい夢	邂逅	栄光	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	2			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	6	0	0			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉	5	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	3r+3		5		
(C+抗いがたき言葉+絶対の恐怖)	交渉	6r+5		2		C値8、装甲無視、対象ダイス-1 (C+抗いがたき言葉+絶対の恐怖)
// (侵食値100%↑)	交渉	9r+5		3		C値7、装甲無視、対象ダイス-2
(C+痛みの水+拳銃)	射撃	3r+3		6		C値8、放心のバッドステータスを与える

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ショットガン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ほむら	P 同情	N 不安		
義理の両親	P 疎外感	N 嫌悪		
武晴	P 傾倒	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:触媒	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
奇跡の雫	3	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象を戦闘不能から回復。HPをlevel×5まで回復させる							
痛みの水	1	2	メジャー	視界	単体			
効果:	攻撃力+levelの攻撃を行う。対象に放心のバッドステータスを与える。							
抗いがたき言葉	3	2	メジャー	視界	単体			
効果:	攻撃した対象の判定ダイスを-1level個する							
絶対の恐怖	7	3	メジャー	視界				
効果:	攻撃力+levelの射撃攻撃を行う							
流血の孢子	3	2	メジャー	視界			-	
効果:	対象に攻撃し命中した場合、相手に邪毒をあたえる							
コンセントレイト:ソラリス	3	2	メジャー			-	-	
効果:	C値-1level							
神の御言葉	1	4	メジャー		対決		3回	
効果:	絶対の恐怖と組み合わせ、攻撃力を+level×5							
声なき声	★							
効果:								
竹馬の友	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

来虎-ラコ
 ↓生い立ちのような↓
 生まれたときから能力を持っており、まだ能力を操れない赤子の時に意図せず実の両親を殺してしまっている。そのことは本人も覚えておらず、両親の死は原因不明なものとして片付けられた。
 それから親戚に養子として引き取られたが、来虎からなにか異質なものを感じたのか存在を完全に無視される。
 構って貰いたくて色々なことをするも見てもらうことができず、疎外感を感じ次第に何故こんなこと(無視)をするのだと嫌悪するようになった。
 そんな過去から義理の両親と同じ名字を名乗りたがらず、必要な場面でもしか教えないので来虎の名字を知るものは少ない。
 唯一義理の弟に当たる男の子だけが彼女の存在を認知し、普通に接してくれた。その為彼にだけは心を開いていたが、彼女の目の前で不慮の事故に巻き込まれてくなくなってしまう。
 その際に振り返り血を浴び、誤って口に入った血を飲み込んでから吸血衝動に駆られるようになった。
 暖かい血を口に含み飲み込むことで相手の命を感じられ、他者の血が自分の中に入ること一人でないと安心できるのではないかと思われている。
 ↓性格のような↓
 人を信じたいと思いつつも基本的には他人のことを信じる事ができない。ビジネスライクで行動を任せたり判断に従ったりはする。
 無視され続けて孤独を感じていた為に根は寂しがりやで構ってちゃん。褒められると照れながら喜ぶが、相手を信頼できないので否定的な言葉を吐く。
 口が悪いというほどではないがよくもなく、たまに突き放すような言葉を使う。
 上司や同僚のことも心から信じることはできておらず、武晴のことを必ず守り通したいので逃亡中も心の何処かで疑っている。
 ↓ロイス↓
 ほむら 好意:同情 悪意:不安
 幼少期愛情を向けられなかったほむらに自分の境遇を重ね同情している。また、戦闘好きな面から何か厄介なことに巻き込まれて武晴に危機が及ばないかと不安を覚えているようだ。