

キャラクター名
城寺トモノリ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|---------|------------|-------|------------------|
| シンドローム | ノイマン モルフェウス | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 元科学者っぽい流しのエージェント |
| | ブラックドッグ | | 年齢 | 20代後半 | 性別 | 男性 |
| オプション | 覚醒 | 感染 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | UGNへの忠誠 | 邂逅 | 同行者 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|------|----|-----|----|--------------|
| ボルトアクションライフル | 射撃 | 5r+4 | - | 8 | | ライフル使用で達成値+5 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| カジュアル | |
| 携帯電話 | |
| アクセサリ | |
| ウェポンケース | |
| コネ:手配師 | |
| コネ:要人への貸し | |
| コネ:UGN幹部 | |
| 思い出の一品 | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 幼馴染み | P 友情 | N 疎外感 | | |
| 霧谷雄吾 | P 感服 | N 脅威 | | |
| 玉野椿 | P 友情 | N 不安 | | |
| シリア:春日恭二 | P 連帯感 | N 嫌気 | | |
| PC間:緋色竜一 | P 連帯感 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンソレイト: Noi | 2 | 2 | Maj | - | - | - | - | |
| 効果: C値-lv | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 1 | 3 | Maj | - | - | 対決 | - | |
| 効果: <射撃>判定がイ+[lv+1] | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | Maj | - | - | 対決 | - | |
| 効果: <射撃>同じ技能で扱う武器の攻撃力を2つ合計して使用。 | | | | | | | | |
| ウェポンマウント | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 常備化ポイント[lv*5]以下の武器を常備化、オートで装備、所持の切替可。 | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 2 | 6 | Set | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: <感覚>50%間指定した基本能力値の判定がイ+[lv*2]、シリア3回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

基本1-2のみ
コンストラクション

苗字読み シロデラ
名前漢字 友紀
コードネーム ライダーマン