

キャラクター名
火野ヒサコ(覚悟)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	フリーランス
オプション		年齢	10代	性別	女性
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	被験体	経験	喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:特撮関連	1		知識:			情報:UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
AMライフル(本体)	射撃	1r+1		20		撃てない
		0				
AMライフル(従者)	射撃	9r		20		
AMライフル(従者)以外使用	射撃	14r		20		□コンソレイト□ 滅びの一矢□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリ	
ウェポンケース	
EM:アフターライフ	
EM:死体漁り(グレイトフィガー)	
EM:濃縮体(エリツト)	
デmonsシート	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:超血統	P	N		
Dロイス:複製体	P	N		
鈴蘭	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	5	5	Maj	至近	自身	自動	-	
効果:	従者作成 1シーン1回 自身の判定ダメージ-3個							
コンソレイト:Br	3	2	Maj	-	-	-	-	
効果:	C値-lv							
滅びの一矢	4	2	Maj	武器	-	対決	-	
効果:	<射撃>ダメージ+[lv+1] HP2点消費							
血の絆	1	3	Maj	至近	自身	自動	-	
効果:	従者をリザレクト終了まで存在させる 1リザレクト回							
赤河の従僕	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	従者の能力を+lv 侵食率基本値+3							
知恵あるもの	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	従者がアイテムを使用できる							
ウェポンマウント	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	常備化ポイントLv*5+5以下の武器を1つ常備化 基本侵蝕率+2							
ブラッドリーディング	★	-	Mej	至近	単体	自動	-	
効果:	情報を読み取る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

別れにより友人を討つ覚悟を決めた火野。
死んだ。以下NOUNAI設定の死。
所々グレーと言うかアツな部分があるが、レベルアップ次第では使用不可。

もはや別物。
堕ちた友人を殺す為UGNからドアップアト。
身を隠す傍ら自身を「生成」した研究所跡地を復旧させ、自らの力を高める為、従者を作成、取り込むと言う
いわゆる純化を繰り返した結果、DロイスからDロイスからDロイスへの変化を起こす。
その為、Dロイスを超血統、複製体へ変更。

自らの力を強化後、フリーランスとしてゲーム狩りを繰り返し、とあるFHを殺し、
濃縮体の力をも取り込んでしまう。
彼女自身はもう人と言うよりもRBの方が近い存在に成りつつある。

陽気であった彼女の従者は現在は1体しか呼べないがその能力は破格。