キャラクター名

桐子＝イサークヘイホー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
会話	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			T終了時・たからもの破損時の狂気点無効
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを引き受ける
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定時出目＋1　ターン・バトル終了時に損傷1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけかずら		ダメージ	0	0	支援or妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵1＋切断
腕		手斧		オート			おっとうの形見
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1