

キャラクター名  
kari

プレイヤー名

種族	種族特徴	
生まれ	性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴
経験点	250000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	0			0	0
敏捷度	0			0	0
筋力	0			0	0
生命力	0			0	0
知力	0			0	0
精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

一般装備品	(消耗チェック)
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□

	〇□□〇□□	
	〇□□〇□□	
	〇□□〇□□	
	〇□□〇□□	
	〇□□〇□□	
所持金	501200	G
預金・借金		G

戦闘特技	
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0	0 <sub>m</sub>	0 <sub>m</sub>	2d+	0	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	〇□□□⑤
	〇□□□⑩
	〇□□□⑮
	〇□□□⑳
	〇□□□㉑
	〇□□□㉒
	〇□□□㉓