

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	傷病
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	9	7	12	7	8
ボーナス	2	4	3	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	6	2	2

HP	29
MP	31
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	研究道具								
	能力値		6	0	4	0	2	10	7
スキル									
その他									
	総計(右)		5	7					
	総計(左)				4	4	2	5	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	+1D		6	+ 3 d
トラップ解除	6	+1D		6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6	+1D		6	+ 3 d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 7  
 最大重量: 12  
 所持金: 130  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: グレムリン	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果: 錬金術判定に+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: マスケットを取得								
コンバージョン: ライフル	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: マスケットをライフルに								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7  
 最大重量: 12  
 所持金: 130  
 預金・借金: