キャラクター名: ネフィ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ（ナイトメア）（闇）			**境遇**	平凡
出自（効果）	狩人			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	9	13	10	14	7
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	6	4	5	2

HP	30
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	4	5	5	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	+1D		6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
野菜	

現在重量： 8		
最大重量： 11	所持金： 2	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔法攻撃を行う。[2D+10]の<火>属性ダメージ。								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファイアクラップ	2	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行う。<火>属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+[SL×2]する。その攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との代決の【感知】判定に+1Dする。								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								