

キャラクター名
久保田 舞 (クボタ マイ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	マフィア	カヴァー	高校2年生
オプション		年齢	高校2年生	性別	女性
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	権力者の血統	経験	敗北 (裏社会表)	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	10
精神	4	0	2			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0	1		4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	11	
運転:自動車	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	6r+3	—	8		同じエンゲージに攻撃不可:マイナーで命中+5
	射撃	6r+3		8		
	射撃	6r+3		8		
グレネードランチャー	射撃	6r+1		9		同エンゲージ攻撃不可:マイナーで範囲に

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
ウェポンケース:ボルトアクションライフル	
ウェポンケース:グレネードランチャー	
コネ:手配師	
ウェポンケース:フォールライフル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
吾野双田	P 同情	N 嫌悪		
ジャーム	P 好奇心	N 恥辱		
D:秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 30 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー				2	
効果:								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	—	—	対決		
効果:	組み合わせた判定にダイスを+Lv+1							
完全なる世界	3	6	メジャー	—	—	対決	100%	
効果:	組み合わせた攻撃にダイスを+Lv+1個、リアクションのC値+1							
形なき剣	3	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	このエフェクトに対するドッジのダイスを-Lv個							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	組み合わせた行動を精神で							
零距离射撃	3	2	メジャー	至近	—	対決	—	
効果:	組み合わせた攻撃にダイス+Lv個 至近攻撃可へ変更							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	攻撃力を武器二つ分合わせて計算							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	—	対決	—	
効果:	Lv個の武器を装備している扱いにし、攻撃に+「装備した武器の攻撃力の合計」する							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【攻撃力固定値】

ヴァリアブルウェポンLv1→武器を追加で1個装備し、攻撃に装備した武器の攻撃力合計値を追加
 フォールライフル装備: 攻撃力+10

マルチウェポンLv1→同時に装備している武器二つの攻撃力を合計する
 ボルトアクションライフルとグレネードランチャーを装備→合計値17

マルチ+ヴァリアブル→合計値27

【設定】

吾野双田の姪にあたる。
 吾野の一族はマフィア組織出身の一族で、源流の苗字は久保田という。

事情により吾野家から久保田家へ引き取られてはいるが、叔父である双田とも仲が悪いわけではない。
 ……が、斜に構える癖があるのか悲観的で否定的なことが多い。
 コードネームもUGNがつけたものではなく、組織の中での呼称が勝手にUGNに登録されていただけのもので、本人はUGNの人間にコードネームで呼ばれることを嫌う。