

キャラクター名 美作 鈴埜 (みまさか れいの) プレイヤー名 _____

種族	人間			レベル	4
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別	女	年齢	15
クラブ	部 クラス			1 年	8 組
経緯	憧れの人を追いかけて				
好き	約束、異性				
嫌い	にぎやか、クスリ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	14	2	17	2d+ 5	アウル	上限： 6
青春力	6		7	2d+ 2		
政治力	10		11	2d+ 3		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1		杖	射程1。威力1。魔撃2。P103
2	レザーグローブ	アクセリ	装甲1。堅牢2。物理制限。P104
3	牛乳(赤星さん)		
4	使い捨てカメラ	文具	
5	マスコットストラップ	食物	
6	ポーション(マリー)さん	呪具	戦闘時手番使用。天魔及び眷属のガード成功-1。P107
	納豆(基本武器)		自家製。学園の一角で密かに栽培している。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
赤星 勇「盲信」	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
ハイデマリー・ベルンシュタイン「ユニーク」	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
オパチヨ(NPC)「かわいい」	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	生存訓練			魔力開発			異界認識			星の輝き			祝福		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		学力	1	なし		1		学力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 常駐 《生命力》限界値が[授業レベル×5]上昇			〇 常駐 《アウル》限界値が[授業レベル×1]上昇する。			〇 補助 射程内の自分以外の天魔とその眷属が支援か補助タイプのスキルを使用した時に使用できる。スキルの使用者を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定を行う。成功すると、そのスキルを無効化する事が出来る。この			〇 補助 日常フェイズのイベントシーンに使用できる。《アウル》1点を消費して、そのシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。そのシーンの間、目標が行う判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。そのイベントシーン中に			〇 支援 戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、指定能力で判定を行う。成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。また、目標の《生命力》を1D6点と変調を		
授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	特別講義			師弟「赤星 勇」											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		学力	1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 常駐 [学力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			〇 計画 このコミュを習得した時自分と承認を貰ったキャラクターは師弟に設定する。自分と師弟は、授業を一つずつ選び、指定能力を指定能力の判定を行う。判定の成功度が[5-コミュレベル以上]なら、このセッションの間、選んだ授業のレ			〇			〇			〇		

専攻	ライトヒール														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 補助 好きな時に使用できる。《アウル》を1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ(この効果は同じ目標を何度選んでもよい)。目標の《生命力》を[1D6+そのキャラクターに対する《好意》]点回復			〇			〇			〇			〇		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5