

キャラクター名 十六夜 裂夜 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	FHLネグイドピーニングC	カヴァー	FHマスターレイス
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	44	%
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	殺戮 (欲望表)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	3		0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	1		0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	10			2本生成+移動+レジェンド(14m=100↑)
	白兵	3r+6	15	47		(79↓) 攻撃
	白兵	3r+6	20	59		(80↑) 攻撃
	白兵	8r+9	28	81		(100↑) 攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
タイタス:春日恭二	P 同情	N 無関心			
Sロイス:パンドラ	P 懐旧	N 不安			
ロイス:殺戮	P 執着	N 偏愛			
ロイス:ヴィラル	P 連帯感	N 脅威			
ロイス:ジャンヌ	P 友情	N 不快感			
ロイス:都築京香	P 執着	N 偏愛			
タイタス:シロンサワ	P 好奇心	N 嫌悪			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+SL								
オリジン:レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神利用ダイス+SL*2								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+SL+7の武器作成								
原初の赤:マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 2つの武器で攻撃する								
CR:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドロ	-	
効果: C値-SL								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: dmg+SL*5								
原初の黒:完全なる世界	3	8	MJ/RA	-	-	-	100↑	
効果: ダイス+(SL+1)、攻撃力+SL*3								
原初の白:オーバーロード	1	5	オート	-	自身	自動	80↑	
効果: dmg+使用している武器1つ								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	なんでも	-	
効果: あらゆる判定を精神で代用								
原初の青:氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で戦闘移動、移動力+SL*2m								
シャドースクラッチ	5	2	メジャー	-	-	白兵/RC	-	
効果: dmg+SL(無形の影:SL*2)								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 2つ作る								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	何でも	自動	-	
効果: 知っている場所へのゲートを作る								

--	--

