キャラクター名
ノインS

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	15
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	アーシアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	闇の一族			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	27	16	22	8
ボーナス	4	3	3	9	5	7	2
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正				3		2	
能力値	4	5	3	14	5	12	3

HP	106
MP	145
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ユグドの棒	至近	-1	2					
左手	S2ジルコニアシールド					11		-2	
頭部	S1稲妻のサークレット						3		
胴部	S1ポッド					18			-1
補助	S1稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	S1稲妻の聖印								
能力値			5	0	3	0	12	8	9
スキル	事故・フェイス：ダクデモア・GH：カテドラル・GH：					2	22		
その他									
総計(右)			4	2	3	34	38	8	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			4	2					
ダイス数			2 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
冒険者セット	知力のクリスタル
ポーションホルダー	知力のクリスタル
バックパック	知力のクリスタル
HMPP	防壁のクリスタル
HHPP	
EXMPP	
精神のクリスタル	
精神のクリスタル	
採取のクリスタル	
賢者のクリスタル	
侍祭のクリスタル	

現在重量： 5		
最大重量： 18	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
クイックヒール	★		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				1/ｼｰﾝ	
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： HP+3D+CL*3								
ジョイフルジョイフル	◇	7	メジャー	20	単体※	呪歌	SL/ｼｰﾝ	
効果： 未行動にする								
エフィエント	○		パッシブ		自身			
効果： Dで求める攻撃、回、増、減の魔法効果にSL*2								
アドバイス	○		判定直前	20	自身	自動	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 判定+1D								
リバーサル	◇	10	判定直後	20	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 判定-SL*3								
コンコーダンス	○		パッシブ		自身			
効果： 場面選択、視界でエネミー識別を行える。								
プレディクション	★		パッシブ		自身			
効果： アドバイスの効果を判定+2Dにする								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身			
効果： エネミー識別を行う。								
サンドクラウド	★		判定直後	20	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃の判定時一つダイスを無視する								
フォッグミラージュ	★		判定直後	20	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃の判定時一つダイスを無視する								
ファストチャネル	★	15	クリンナップ		自身	自動		
効果： サンドクラウド・フォッグミラージュを回数+1								
ハイプロテクション	○		パッシブ		自身			
効果： プロテクションの効果+5+SL*3								

稲妻セット：ダメ軽減、行動値増加の魔術に+3
プロテクション：5D+38（ハイプロ・エフィシエント・伝承・稲妻セット）
全乗せ：6D+38（ハンズオブライト1・ハイプロ・エフィシエント・伝承・稲妻セット）
ヒール：HP+5D+CL*3+10（エフィシエント・S1稲妻の聖印）

キャラクター名

ノインS

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリートフォース	★	7	BS受け時	20	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：受けたBSを全て解除。								
パリペイティア	★	ﾌｪｲﾄ1	判定直後	20	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：判定を振りなおす								
シーリィ	2	6	効果参照	20	単体	自動		
効果：クリティカルした対象に与ダメ+SL*10								
トランセンド	★	10	判定直後	20	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：達成値に+3								
パトロナイズ	★	10	判定直後	20	単体	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果：攻撃を失敗させる								
バリア	★		パッシブ		自身			
効果：連続攻撃にもプロテクション可能								
ジャミングアタック	1	6	判定直前	視界	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：判定-SL*2								
フォーメーション：アタック	1	10	セットアップ	効果	効果	自動		
効果：与ダメ+SL*3。ラウンド終了まで								
☆ハッキング：従属化	◇	13	メジャー	20	単体	精神	SL/ｼｰﾝ	
効果 :精神対決で勝利した場合、即座に対象にﾒｼﾞｬｰを1回行わせる。行動の対象に対象自身を選択できない。行動済みにもならない。また、メジャー終了時に20点のHPロスを与える								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：奇襲攻撃の際-1Dされない								
ハンズオブライト1	1	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前		自身			
効果：シーン内ダメ軽減の魔術+1D								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+1D								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：最大MP+CL								
アナライズエリア	1	6	メジャー		自身	魔術		
効果：警戒行動								
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：魔術に関する知力判定+1D								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：嘘、はったりについての精神判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								