キャラクター名: アメノ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明（外見１７歳）
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	10	9	17	8	17	9
ボーナス	5	3	3	5	2	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	3	6	3	7	4

HP	71
MP	84
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	破邪の聖印								
能力値			4	0	3	0	7	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	0	7	6	10
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受ける予定のダメージを０にする							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1/MP	
効果：	HP回復　3d+1d+18							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	1/シーン	
効果：	記憶した《マークポイント》へ飛ぶ							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術	1/MP	
効果：	対象の判定に+1d　ラウンド継続							
ヘイスト	2	5	セットアップ	20m	単体	魔術	1/MP	
効果：	【行動値】に＋１ｄ　ラウンド継続							
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	3/シーン	
効果：	対象を未行動にする　行動済の対象のみ							
ディスコード	3	4	ＤＲ直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：	対象のダメージロールに＋3d							
スレノディ	2	10	メジャー	20m	範囲	呪歌	2/シーン	
効果：	対象を選択した属性に変化させる　シーン継続							
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	呪歌	1/シーン	
効果：	その判定を呪歌判定に変更							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果：	1/シナリオのスキルを一つだけ使用回数を1増やす							
インサイト	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								

175+50
6000G

破邪の聖印

効果
１：《癒しの手》：パッシブ：《ヒール》のダイスロールに＋１ｄ
（通常の聖印と同じ効果）
２：《祝福の風》：パッシブ：アコライトのスキルのコストを－１
（装備時のみ）
３：《重なる光》：《プロテクション》と同時に宣言。効果に＋２ｄ
１シナリオ３回まで
４：《神意の盾》：未開放
※ただし、１の効果のほかはプリプレイでフェイト１点を支払わないと使用できない。
ＧＭの任意で支払うタイミングについては変更できる。

キャラクター名
アメノ

プレイヤー名

所持品			