

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	30
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	15	9	16	7
ボーナス	2	2	2	5	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	4	7	3

HP	38
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	3	7	6	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7	2		9	+ 2 d
アイテム鑑定	7	2		9	+ 3 d
魔術判定	7	2		9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
サロメ・ブラウニー (使い魔)	
小道具入れ	
冒険者セット	
毒消し	
MPポーション	
チョコレート	
筆記用具	
ポーションホルダー	

現在重量: 8
 最大重量: 8
 所持金: 1684
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:	魔術判定+1D							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	知力の判定に+2							
ビーストベイン	1	4	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果:	2D+10 [動物、魔獣、霊獣は貫通]							
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	自動成功	シーン	
効果:	その判定を知力判定に変更する シーンに1回							
フォースプリンガー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+SL*4							
サモン・ファークニル	1	9	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術判定		
効果:	ダメージ2D+5							
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果:	MPをSL*20回復							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ	
効果:	スキルを対象: 場面 (選択)、射程: 視界に変更する							
リゼントメント	1	-	ダメ前	-	自身	自動	シナリオ	
効果:	対象を単体に変更し、ダメージ+ (CL*10)							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	アイテム鑑定 +1D							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	文献や噂話の情報 +1D							
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	神話や伝説の情報 +1D							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	魔術に関する情報 +1D							

由緒正しい魔術師の家系に生まれ、親の後を継ぐべく魔術学校に入る。卒業後は研究者としての道を歩んでおり、「バラル」に関する研究では第一人者として多数の論文を発表している。知識の乏しい者や能力が低い者を見下しており、特にネヴァーフに対してはそれが顕著。

「はあ……そんなこともわからないんですか？」

ビーストベイン : 6D6+23
 サモン・ファークニル: 6D6+18