キャラクター名: キャロライン

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17
出自	隊商	**運命**	未知
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	0	0	16	46 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	22
MP	52
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2	クリエーション								
防具	マント			1			1		1
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	37	3	10	7	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		18 %	0	3 %	40 %	5	11 %	7	1
総計(2)		18 %	0	3 %	39 %	3	11 %	7	1
総計(両)		18 %	0	3 %	40 %	5	11 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：死

商人の家に生まれた。
勉強も運動も苦手なとろくさい子だったが、人参のお陰で天才少年になった。
本人曰く「俺様はあの日に生まれ変わったのだ」とのこと。