キャラクター名
武南 俊之介

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	鑑識	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	1			2
精神	2	1	1			4
社会	5	0	0			5

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	
自動巡回ソフト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「触媒」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
導きの華	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化P[Lv*10] 基本侵食値+3								
要の陣形	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： カバーリング メインプロセス1回								
戦乙女の導き	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+[Lv]D								
狂戦士	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	自動	80↑	
効果： 対象を範囲(選択) 難易度：自動成功のみ シナリオLv回								
妖精の手	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 次メジャーアクション 判定+[Lv+1]D								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 次メジャーアクション C値-1(下限6) 攻撃力+[Lv*2]								
竹馬の友	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								