キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	38	11	9	9	43	10
ボーナス	14	12	3	3	3	14	3
クラス修正	1	2	0	1	0	4	0
他修正		2				2	
能力値	15	16	3	4	3	20	3

HP	286
MP	247
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜角の大剣	至近	-1	35	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	インティコリマスク					15	5		
胴部	技巧の鎧		2	5		22			-2
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	+7		-4
装身具	聖戦の紋章								
能力値			16	0	3	0	20	6	20
スキル	ナチュラルウェポン(at5,0)、アイアンフィスト+6d10[1]、フェイス:アーナンター[5]d(at1)、ハーフ:ハーフ[5]d(at1)、ジャッジ[5]d(at1)、ディバインアーム[at2]0[1]、イニシアチブ+		7	23					+6
その他	神の戦士(at5,0)		5						
総計(右)			29	63	1	47	32	1	20 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
ポーションフォルダー	
冒険者セット	
ハイHPポーション*4	
GHPポーション*1	
ハイMPポーション*4	
ドレスブック	
GMPポーション*2	
蘇生*2	

現在重量：	17		
最大重量：	43	所持金：	0
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SC	
効果： 受ける予定のダメージ=0								
ストロングスタイル	5	3+1	セットアップ	-	-	自動成功	格闘	
効果： 白兵ダメージ+[SLd]：ラウンド間								
ペネトレイトブロウ	★	6+1	メジャー	至近	単体	命中	格闘	
効果： 【物防】と【魔防】を0として扱う								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシヴ	-	-	-	格闘	
効果： 武器命中+1D								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	-	-	格闘	
効果： 武器ダメージ+【精神】								
メタルマッスル	★	-	パッシヴ	-	-	-	格闘	
効果： 武器ダメージ+2D								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 精神+2								
インデュア	★	5	効果参照	-	-	自動成功	1/MP	
効果： BADSt受けた時全て回復								
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	-	自動成功	1/SC	
効果： HPダメージを与えた相手に同数のHPロス								
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	-	自動成功	1/SC	
効果： 【HP】[CL*10]点回復								
メイスファイティング	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 打撃で格闘使用								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	-	自動成功		
効果： 戦闘移動、全力移動を行う。行った場合命中+１D。全力移動をしてもマイナーが行える。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	-	-自動成功	1/sce	
効果： イニシアチブにメインを行う。								

傭兵の父を持ち、連れ添われながら各地を転々としていた。
父が友を庇った事による負傷で傭兵を引退した事を切っ掛けに、冒険者として放浪する。

それからは、ギルドから小さい依頼を受けては、各地を転々とする日々であった。

旅の全ては己を鍛えるものであり、その果ての何かに辿り着くため、目的を探している。
それは護るべき友なのか、闘うべき敵なのか、それとも、別の何かか…

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	-	-		
効果：	行動済みでもメインプロセス							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D+[CL*3]点HP回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	-	自動成功	1/sce	
効果：	[ヒール]を同時使用可							
ワイドイプロテクション	★	4	《プロテクション》	-	-	-		
効果：	《プロテクション》範囲化							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	-	自動成功	SL/SC	
効果：	ダメージ+【精神基本値】							
ゲッシュ：女王への誓い	★							
効果：	取得《ハイプロテクション》、封印《マジックキャンドル》							
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	《プロテクション》+SL*3							
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	-	自動成功		
効果：	セットアップ２回							
シャインストライク	★	6	セットアップ	-	-	自動成功		
効果：	武器攻撃+[精神]							
ブルヒット	1	8	マイナー	-	-	自動成功		
効果：	ダメージ+[武器重量]							
ハイパニッシャー	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	《パニッシャー》+10							
称号：ハイランダー	★							
効果：								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	武器一つに「種別：魔導剣」を追加							
アブストラクターマスタリー	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	「種別：魔導剣」の命中+1D							
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	重量+3,攻撃力+7,行動修正-3							
ギガンティックブロウ	5	8	判定直前	-	-	自動成功	SL/sce	
効果：	命中前、ダメージ+10							
フェイタルバースト	★	-	ムーブ	-	-	自動成功	1/SC	
効果：	ダメージ+50							
インテリジェンス	★	-	判定直前	-	-	自動成功	3/SC	
効果：	判定+2D							
コマンドスタイル	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	ウォーリア装備可							
ツインギミック	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	「種別：打撃」を追加							
ドラゴングロウ	1	6	マイナー	-	-	自動成功	SL/SC	
効果：	シーン間、白兵攻撃範囲選択。リアクション不可							
マスターラック	1	-	判定直後	-	-	自動成功	1/SC	
効果：	ダイス目一個+1							

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャッジアタック	1	-	パッシヴ	-	-	-	打撃	
効果：	命中+[SL+2]							
異彩：プリースト	2	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	《バリア》《ディバインフォース》							
バリア	★	-	パッシヴ	-	-	-	ハイプロテクションレベル	
効果：	攻撃ごとにプロテクション可							
信仰の盾	★	-	DR直後	視界	場面（選択）	自動成功	1/SC	
効果：	アフェクション							
ディバインアーム	1	-	パッシヴ	-	-	-	打撃	
効果：	命中+[SL+1]							
聖なる契約	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	アコプリパラ、ダメージ増加＋１０							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1/SC	
効果：	ダメージ増加[CL*5]							
神の戦士	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	命中、魔術判定+5							
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	1/SC	
効果：	アフェクション							
小さな奇跡	★	-	判定後	視界	単体	自動成功	1/sce	
効果：	メジャー。自身以外のダイス１つを6にする							
ハンマーストライク	5	3	メジャー			命中	打撃	
効果：	ダメージ+SLD							
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	-	自動成功		
効果：	ハンマーストライク2回攻撃「対象単体※」							
フィールドプロテクション	★	-	《プロテクション》	視界	場面（選択）	自動成功	1/SC	
効果：	プロテクション範囲拡大							
パリペイティア	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	敏捷基本値+3							
ベアアップ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	精神リアクション+1D							
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	器用基本値+3							
フェイス：アーケンラーヴ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	武器攻撃命中判定+1							
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	筋力基本値+3							
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	最大HP+[CL]							

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：幸運	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：幸運基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	-	自動成功	1/SE	
効果：[ポーション]1つを使用								
マジックキャンドル	★							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	★	フェイト	戦闘前	-	-	-		
効果：プロテクション+1D								
ハンズオブライトⅡ	★	フェイト	セットアップ	-	-	-		
効果：セットアップでヒール								
ハンズオブライトⅢ	★	フェイト	ヒール	-	-	-		
効果：ヒールが範囲選択化								
トレーニング：知力	★							
効果：知力基本値+3								
トレーニング：感知	★							
効果：感知基本値+3								
イミューンウェイト	★							
効果：防具の移動修正を-から0に								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								