

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヴァーナ (狼)			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	20	24	6	13	6	9
ボーナス	6	6	8	2	4	2	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	8	10	3	4	2	3

HP	101
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブレイズエッジ	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	クリスタルバックラー				1	5		1	
装身具	高級忍具								
能力値			8	0	10	0	2	14	12
スキル	オートガード オバーパス					4	2	1	5
その他	捨て身の誓い フェイス・B		2		3				
総計(右)			9	13					
総計(左)			10	0	16	14	4	15	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイMPポーション×15	
ハイHPポーション×5	
理力符：火×3	
対毒符×2	
万能薬×3	
火酒×2	

現在重量： 25
 最大重量： 47
 所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	長剣での命中判定+1d							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	-	
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	単体	自動	2/シー	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	物防+4 魔防+2							
スラッシュブロー	2	-	DR直前	-	自身	自動	1/シー	
効果：	武器攻撃のダメージに+4d							
ボルテクスアタック	1	-	攻撃時	-	単体※	自動	1/シリア	
効果：	ダメージに+90。							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果：	対象の精神と対決。対象に逆上を与える。							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1d							
ドッジムーブ	3	2	リアクション	-	自身	回避	-	
効果：	回避達成値+5。盾装備時不可							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動又はエンゲージからの離脱を行う。封鎖時不可							
フルスピード	1	4	移動時	-	自身	自動	-	
効果：	移動力に+5する							
	1							
効果：								
イメージボディ	2	5	セットアップ	-	自身	魔術	-	
効果：	回避達成値に+4。ラウンド継続							

23:42 (Kotohira) 経験値：400点+50点(ゲッシュ分) 9レベルになる
 所持金：20000G (非売品含む好きなアイテム、もしくはシナリオ中に出したオリジナルアイテムをひとつ所持)
 ギルドレベル：5
 コンセプトを崩さなければどんなサブクラスでも可。
 使用サブリ：基本ルルブ1 ルルブ2 上級、西方、レボリューションガイド、アイテムガイド

[CL1]
 ウォーリア 《バッシュ》2 《アームズマスタリー：長剣》1
 シーフ 《バタフライダンス》1 《ドッジムーブ》1

ゲッシュ
 《捨て身の誓い》
 効果：命中、回避判定の達成値+2
 制約：盾装備不可
 天罰：回避判定-1d

