

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♂ (1d2)
称号クラス				年齢	14 (1d10+10)
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自 (効果)	薬師			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	3	5	3	4

HP	28
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	3	11	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	7	8	5	11	5
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション (スキル)	
MPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
使い魔 (とんかつ)	
毒消し	
ベルトポーチ	

現在重量: 7
 最大重量: 15
 所持金: 909
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果:	スキル無効化。							
タウント(2d+9)	1	4	セットアップ	10m	単体	感知	-	
効果:	相手の精神と対決、逆上を与える。こちらの判定に+「SL×2」							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避+1D							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔SL個取得							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	-	
効果:	対象に(SL+2)D+CLの貫通ダメージ。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知+1D							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	MPポーション3個取得							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄