

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	256
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	16	7	15	7
ボーナス	3	2	3	5	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	2	3	7	4	6	3

HP	40
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	5	7	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 5 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定				0	+ d

所持品	
冒険者セット	
チョコレート	
筆記用具	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 16
 所持金: 93
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定を知力で代用判定								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: エネミー識別								
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果: 対象: 場面 射程: 視界のエネミー識別								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2d+10の火ダメ								
マジックオペレーション	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: メインプロセス終了まで 魔法攻撃の属性変更								
アトリビュート	4		パッシヴ		自身			
効果: 対抗属性で攻撃時、ダメ+SLx4								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果: エネミー識別済みのエネミーを対象。ラウンド終了までリアクション-1d								
リゼントメント	1				自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に発動。対象: 単体にダメ+[CLx10]								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ					
効果: 魔術に関する知力判定+1d								
モンスターロア	1		パッシヴ					
効果: エネミー識別+1d								
ナチュラルヒストリー	1		パッシヴ					
効果: エネミー識別+2d								
効果:								

#背景
 モンテスキューは、とある魔術師の家に生まれた。両親はともに、魔術の腕を磨き、国のために重鎮としてその力を振るった。しかし彼は、そんな両親に連れられ多くの魔物を見るうちに、それらの魅力に憑りつかれるようになる。あまりにも多種多様で、人間とは全く違う魔物という存在に強烈な知識欲を抱いた彼が、後継者を期待していた両親を振り切って冒険者になるのは必然だった。魔物と出会い、収入も得ることができる冒険者は、とても都合の良い職業だったのだ。

彼にとって魔術とは、知識を得たことによる付属品でしかない。より多くの、そして新たな魔物に出会うため、彼はその身一つで冒険者として生計を立てながら、各地を放浪している。

#スベック
 魔術に関する知力判定+1d
 知力判定+1
 基本攻撃: ファイアボルト[2D+10]+2D
 対抗属性でダメ+[4x4]