

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ドラゴネット			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	15	8	6	10	8
ボーナス	5	5	5	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	6	2	2	4	2

HP	61
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	竜の輝き								
能力値			7	0	6	0	4	8	12
スキル				2	2	4	3		
その他									
総計(右)			6	14					
総計(左)			7	2	6	19	7	8	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPP*2	
MPP*2	
毒消し	
HMPP	

現在重量: 0
 最大重量: 20
 所持金: 661
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果:	戦闘移動or離脱可能							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避+1D							
ジャストディフェンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避修正をマイナスの場合にする							
S.O.サムライ	1		アイテム		自身			
効果:	カタナ1本獲得							
アームズマスターリー刀	1		パッシブ		自身			
効果:	刀命中+1D							
トゥーハンドアタック	1		パッシブ		自身			
効果:	攻撃+SL*2							
パンプアップ	1	4	セットアップ		自身			
効果:	SL*2ダメージ追加							
ホバリング	1		パッシブ		自身			
効果:	飛行状態になる 回避-1D							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果:	罨解除+1D							
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果:	物理防御+2 魔法防御+1							
マシンリム	1		パッシブ					
効果:	筋力・器用・敏捷基本値に+1							
トレーニング器用	1		パッシブ					
効果:	器用+3							
トレーニング敏捷	1		パッシブ					
効果:	敏捷+3							

外見は全身機械の竜
 モノクロツートンカラー
 飛行種族
 ホバも出来る。
 見た目以上に高機動。
 腕のウエポンラックの刀も研ぎに出していたが最近戻ってきた。
 パイルバンカーのような使い方もできる。

追加ユニットでボルトテクスユニットがある。
 通称、ヴォル兄貴現在修理中。
 外殻ユニットにAIを搭載している(ござる口調)
 コアユニットは内部に収納されているドラゴネットの少女。(サバサバ系)
 両手足を拘束されるような形で収納される。
 その際少女の意識は基本なくなるが、AIが得た情報は夢として再生、記憶されている。
 生命維持管理もAIが管理している。
 短時間だが別行動が可能。その際は手足に義肢が付き少女の体躯でも相当なパワーを出せる。

幼少時に事件に巻き込まれ両手足を失うが、腕のいい医者とアルケミストに助けられ一命を取り留める。
 以降、そのアルケミスト謹製の外殻ユニットと義肢のお世話になる。
 後に外殻ユニットに搭載されたAIはメリュの性格や行動パターンをコピーしたものが自己進化した結果口調が別人になってしまった。