

キャラクター名  
メルヴィン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
シャワー	
可愛い服	
女の愛撫	
母の如く	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トゥット	憧憬	0	①②③④⑤	
シルフィ	対抗	0	①②③④⑤	
ペトラ	保護	0	①②③④⑤	
ダフニー	信頼	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ		0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを1する。(最低0)
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾+白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
腕		にくむち		オート	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
サブクラス		死に続け		ラピッド		自身	破損している基本パーツ一つを回復する。
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。