キャラクター名
エル＝スフィア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	告白されたことがある		
経験点	370		１か所に５日以上滞在したことがない		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	4	1		11	1
心	15	知力	5	2		22 + 2	4
		精神力	5	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力の増強の腕輪　知識	
腰	ミサイルトラッパー	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	能力の増強の指輪　知識	

その他メモ

流浪の民族の子として生まれ旅を続けて育って来た。
旅をし続けた親の話を聞いたり、旅をしていたせいか、知識欲が高く本が好き

旅の途中、蛮族に襲われ両親と生き別れになってしまった。その時はフェンディル王国の騎士隊に助けられた。
その後魔法の才能を活かし冒険者として生きることになる

「私の名前はエル＝スフィアといいます」
「両親と一緒に旅をしてしましたが蛮族の襲撃にあい離れ離れになりました・・・」
「でもあの人達は生きてます。と言うか何があっても死ぬことなんてない人達なんで大丈夫です」
「あ、本が好きです！大好きです！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エル=スフィア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔法石　5点x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードB　赤x5	○□□○□□
マテリアルカードA　赤x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
こわれた能力増強の指輪　知識x3	○□□○□□

所持金　170 G

預金・借金　G

名誉アイテム	点数
装飾品HP	50
装飾品MP	50

名誉点 所持 23 /合計 123