

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	7	16	13	14	6
ボーナス	3	3	2	5	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正				3	3	3	3
能力値	3	4	2	10	8	9	5

HP	51
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具									
能力値			4	0	2	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	6	10	10	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
ハイMPポーション*1	

現在重量: 5
 最大重量: 16
 所持金: 4836
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
イメージチェイン	1							
効果:								
クリエイティブフィールド	1							
効果:								
イリュージョンマスター	★		パッシヴ					
効果: 魔術(幻)の魔術判定を【精神】に変更する								
コンセントレイション	★		パッシヴ					
効果: 魔術判定に+1D								
リゼントメント	★							
効果:								
ベアアップ	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
トレーニング: 感知	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1							
効果:								
トレーニング: 知力	1							
効果:								
トレーニング: 幸運	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『イリュージョニスト』
 ・ファントムペイン
 ・デコイイメージ
 ・イメージマジック
 ・ミラージュガード
 ・ファイナルイリュージョン (理アティックに必須)
 ・リアリストティックイメージ
 【シャーマン】
 ・シックネス