キャラクター名: 五明 真尋(ごみょう まひろ)

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	**ワークス**	FHエージェントA	**カヴァー**	FHエージェント(マスターエージェント)
オプショナル		**年齢**	25	**性別**	男
覚醒	憤怒	**衝動**	加虐	**初期侵食率**	150 %
出自	待ち望まれた子	**経験**	汚点	**邂逅**	欲望：殺戮

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	6		12
感覚	1		0	5		6
精神	0		0	4		4
社会	2		0	2		4

HP	258
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	13		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	6		知覚	4		意志	5		調達	3	
運転：			芸術：			知識：■■	8		情報：FH	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：■■	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
龍骸爪	白兵	22r+13	12	22+2D		骨の剣+完全獣化+究極獣化
ｺﾝﾎﾞ:龍爪・咬牙	白兵	22r+13		34+2D		爪+伸+鳥+鳥+鳥+牧 CT7ﾄﾞｶﾞD-5で物理ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手のｳｲﾙｽ-10(一度攻撃するかｶｳﾝﾄ消費するまで)、ｶｳﾝﾄ中ｵｰﾄﾀﾞﾒｰｼﾞ値-20
ｺﾝﾎﾞ:龍爪・穿牙	白兵	19r+13		34+2D		爪+伸+鳥+鳥+鳥+貫+ﾄﾞｰ CT7ﾄﾞｶﾞD-5で物理ﾀｲﾌﾟ不可ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手のｳｲﾙｽ-10(一度攻撃するかｶｳﾝﾄ消費するまで)、ｶｳﾝﾄ中ｵｰﾄﾀﾞﾒｰｼﾞ値-20、防御無視にする
ｺﾝﾎﾞ:龍爪・餐牙	白兵	19r+13		34+5D		爪+伸+鳥+鳥+鳥+右+貪 CT7ﾄﾞｶﾞD-5で特定範囲攻撃ﾀｲﾌﾟ不可ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手のｳｲﾙｽ-10(一度攻撃するかｶｳﾝﾄ消費するまで)、ｶｳﾝﾄ中ｵｰﾄﾀﾞﾒｰｼﾞ値-20、自分のﾛｲｽに完全侵食

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
究極獣化+神血の残滓(ｱｽﾙｼﾞｽﾀｰﾀ)		10			甲+10＆被ﾀﾞﾒｰｼﾞ-2D

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品

異形の骨(ユニークアイテム：金属骨格)
エンブレム：蹂躙者(ｽﾚｯﾀｰ)

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dﾛｲｽ：神血の残滓(ｱｽﾙｼﾞｽﾀｰﾀ)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	3	2	メジャー					
効果：	CT値-LV(下限7)							
骨の剣	6	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のステータス変更							
爪剣	6	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	攻+[Lvx2] ﾄﾞｯｼﾞD-1個で判定							
貫きの腕	4	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ不可 判定D-3個 ｼﾅﾘｵLv回							
伸縮腕	4	2	メジャー	視界		対決		
効果：	射程：視界化 判定D-[Lv-3]個							
妖の招き	4	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手を自分ｴﾝｹﾞｰｼﾞに引き寄せ ｼｰﾝLv回							
強靭骨格	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	素手の攻とG値+[Lv+1]							
呪われし者の印	6	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	判定中ﾀﾞｲｽ減少効果無視 ｼﾅﾘｵLv回							
流刑者の刻印	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	≪呪われし者の印≫使用時、HP[Lvx10]回復 ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
ジャイアントグロウス	4	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%↑	
効果：	範囲(選択)化 ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D ｼﾅﾘｵLv回							
死神の爪	1	5	メジャー			対決	リミット	
効果：	爪剣と組合せ ﾘｱｸｼｮﾝ不可 ｼﾅﾘｵ1回							
アナザーセルフ	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果：	回数制限ｴﾌｪｸﾄ使用回数1回復 ｼﾅﾘｵ1回							
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	リミット	
効果：	伸縮腕と組合せ ｼｰﾝ(選択)、視界化 ｼﾅﾘｵ1回							

FHで“マスタースカル”のコードネームで活動するマスターエージェント。
普段は服で隠しているが、右腕が肩から先が骨しかなく、その腕を竜の頭蓋骨を思わせる異形の爪に変形させて
敵対するものすべてを喰らい殺してきた経緯からマスタースカルの称号を得た。
マスターの称号を得る前からも、彼の右腕の竜の頭蓋骨から脱まれたものは必ず死に至ると称されたことから、
カパラ＝タクシャカ《嘲笑う髑髏龍》の異名で同じFHのエージェント達からも恐れられていた。
外見は中性的で整った顔立ちで長髪のことから、黙っていると女性と間違われることもあるほど。
だが性格は冷徹で残忍、敵対するには決して容赦はしないということで知られている。

任務は同じマスターエージェントであり、幼馴染でもある八鬼 幽姫と組んで活動していることが多い。
というよりむしろ大体彼が任務に出る時は幽姫もひっついてくる。
しつこく絡まれて、しかもいつも思考も口も緩い彼女に、いつも怒鳴ったりげんこつを食らわせたりしているが、
なんだかんだでついてくるなとだけは口にしない。

妹である真琴に対しては極めて冷たく厳しく当たっており、彼女をScruta05と呼び始めたのも彼である。
彼女のこと“ゴミ”と称して見下し、両親に彼女を五明から追放するようにも進言していた。
結果、彼女はわずか9歳の時に五明家を追放され、FHの実験施設へ入れられ、その後は消息不明という扱いになっている。
実際にはUGNに保護されて生きているのだが、彼は真琴のことはその時に死んだと思っている。

シンドロームは五の家の龍神、ナーガラージャの影響を受けたキュマイラ／エグザイルのクロスブリード。
先述の通り、骨だけの右腕を異形の爪に変形させて戦う戦闘スタイルをとり、また、その際先端の頭蓋骨状の爪に繋がる部分も
脊椎のように無数の関節で自在に動くようになっており、伸縮もかなり大きな範囲で行うことができるため、
離れた位置から変幻自在に襲い掛かることも可能である。

キャラクター名
五明 真尋(ごみょう まひろ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｺﾝﾎﾞ:龍爪・饗牙	白兵	22r+13		34+5D		1ﾗｳﾝﾄﾞ中1回ｱｸｼｮﾝ(通常)でｸﾘﾃｨｶﾙ(ｸﾘﾃｨｶﾙ値10)を出すとﾀﾞﾒｰｼﾞ与える(発生ｸﾘﾃｨｶﾙ値-10)←長刀攻撃する(ｸﾘﾃｨｶﾙ値-3)←攻撃する(ｸﾘﾃｨｶﾙ値-3)、ｸﾘﾃｨｶﾙ値+4で振る(2D)、自分のﾀﾞﾒｰｼﾞに対する防

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードスパイク	1	4	メジャー		単体	対決	アージ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手を行動済みに 対象変更不可 ｼﾅﾘｵ1回							
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】 判定D+[Lv+2] 素手以外装備不可							
究極獣化	2	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%↑	
効果：	攻+(Lv)D 甲+10 完全獣化中のみ							
獣の殺意	4	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃時相手ﾄﾞｯｼﾞD-Lv個							
深き傷痕	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手の攻-[Lvx2] 対象が攻撃を行うかｼｰﾝ終了まで							
グラップル	4	2	メジャー	武器		対決		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた相手のｶﾞｰﾄﾞ値-[Lvx5]ﾗｳﾝﾄﾞ中							
弄ぶ狩猟者	3	3	オート	至近	単体	自動	アージ	
効果：	対象の判定D-[Lvx3]個 ｼﾅﾘｵ3回							
生命増強	7		常時	至近	自身	自動		
効果：	LVx30 HP上昇							
加速する刻	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵにLv回ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで行動可。 ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
加速する刻 II	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵにLv回ｲﾆｼｱﾁﾌﾞで行動可。 ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵに一度だけHP1で復活。							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	1ｼﾅﾘｵに一度だけ瞬間ｼｰﾝ退場。							
威圧	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中自分のｴﾝｹﾞｰｼﾞを封鎖する。							
体型維持	★							
効果：								
十徳指	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								