

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:ゲーム	1		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	2r+7	2	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伝承者: 白兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で行える。								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアク	-	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+ [Lv+1] する。								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ (Lv×2) する。								
背教者の王	1	4	メジャー	-	-	白兵/RC	100↑	
効果: 攻撃力を+ (自分の侵食率÷10 (端数切り捨て)) する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする (下限値7)。								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	-	100↑	
効果: 戦闘不能になった瞬間、メインプロセスを行う。このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。また、このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器	-	白兵/射撃	120↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv+4] Dする。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体	白兵/射撃	80↑	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。対象があなたに対し、「対象:単体」の攻撃を行ってきた際に、リアクションとして使用できる。対象に攻撃を行う。対決に勝利した際の攻撃が命中する。未行動のみしよので、使用後に行動済みになる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
原初の白: バリアクラッカー	3	4+2	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	80↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。また、この攻撃に対してカバリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。(基本侵食率+3)								
原初の赤: 炎の刃	5	2+1	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ (Lv×2) する。								
道化の出し物	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				